

# UČITEL/-KA INFORMATIKY

Náplň práce: výuka IT u žáků 5.-9. ročníku, multimediální výchova, robotika, pracovní činnosti,

Požadované aktivní znalosti a praktické zkušenosti:

- Znalosti případně zkušenosti se školní internetovou sítí
- Konfigurace sítě TCP/IP, DHCP, DNS, VLAN se základní správou Windows, Unifi WiFi
- Základy OS Windows 10 a 11
- Instalace, zabezpečení (firewall, účty, antiviry, práce se školními daty)
- HW – znalost komponent, funkcí, sestavení a oživení PC
- SW - Operační systémy (Windows), Práce s balíkem MS Office (Word, Excel, PowerPoint, Publisher) a Google Dokumenty, příprava žáků na soutěže v office, robotice a programování. Management školního portálu google dat a uživatelů. Management školních iPadů, hromadné instalace a aktualizace.
- Programování – Kodu, Scratch, Code.org, Lego EV3
- Tvorba WWW stránek v XHTML
- Vytváření 3D objektů a animací
- Zásady práce s internetem a e-mailem
- Úpravy v grafických programech
- Programování robotů LEGO Mindstorms EV3, Robotí vynálezce, BeeBot, Ozobot
- Základní znalost Arduino